

T.C.
ĞİRESUN ÜNİVERSİTESİ
ŞEBİNKARAHİSAR MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ BİLİŞİM GÜVENLİĞİ TEKNOLOJİSİ PROGRAMI
DERS İÇERİKLERİ

1.YARIYIL					
KOD	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
AITB-101	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKİLÂP TARİHİ-I	2	0	0	2
Türk İnkılabının Tarihi Temelleri, Osmanlı Devleti'ni Kurtarma Çabaları ve Fikir Hareketleri, 93 Harbi'nden 1. Dünya Savaşı'na Kadar Yaşanan Gelişmeler, 1. Dünya Savaşı ve Cepheleri, 1. Dünya Savaşı'nın Gizli Antlaşmaları, Ermeni Tehciri, Mondros Mütarekesi, Avrupalı Devletlerin Siyasi Hesapları ve İşgallerin Başlaması, Osmanlı Devleti'ndeki Azınlıkların Faaliyetleri, Milli Mücadelenin Başlaması, Mustafa Kemal'in Samsun'a Çıkması, Genelgeler ve Kongreler, Temsil Heyeti-İstanbul Hükümeti ilişkileri, Misak-ı Milli ve TBMM'nin açılması, Milli Mücadelenin Yönetimi Ele Alması İsyancılar ve Tedbirler, Askeri Mücadeleler; Doğu, Güney ve Batı Cephesi, İnönü, Eskişehir-Kütahya Muharebeleri, Kurtuluş Savaşı Sürecinde Siyasi Mücadeleler ve Gelişmeler, Mudanya Mütarekesi, Mudanya'dan Lozan Antlaşması'na Giden Süreç					
TDB-101.1	TÜRK DİLİ – I	2	0	0	2
Öğrencilere Türkçeyi kurallarına uygun şekilde kullanma becerisini kazanma; yazılı ve sözlü olarak duygu ve düşüncelerini en güzel biçimde anlatabilme; bilimsel, sorgulayıcı, eleştirel yorumlayıcı, yaratıcı ve yapıcı düşünme alışkanlığını kazandırma ve bunu geliştirme. Dil, kültür; dil-kültür ilişkisi, medeniyet-kültür farklılıkları, Türk dilinin tarihi gelişimi, dünya dilleri arasındaki yeri, ses özellikleri, ağız, şive, lehçe, Türkçenin ses özellikleri, Türkçedeki ses hadiseleri.					
YTB-101.1	YABANCI DİL – I	2	0	0	2
Kendini tanıtırma, geniş zaman, sayılar, haftanın günleri, ülkeler, milliyetler, edatlar, tekil/çoğul isimler, işaret zamirleri, sıfatlar, renkler, sıklık zarfları, meslekler ve iş yerleri, fiil öbekleri, yiyecek ve içecekler, iyelik zamirleri, dünya müziği, aile ve arkadaşlar. Öğrenciler, gündelik hayatta kullanılan temel ifadeleri ve basit cümleleri anlayıp kullanabilecek, kendilerini ve başkalarını tanıtabilecek, kişisel bilgiler hakkında soru sorup cevaplayabilecek, basit ve doğrudan iletişim kurabileceklerdir.					
BGT-101.1	PROGRAMLAMA TEMELLERİ VE ALGORİTMA	3	1	0	6
Yazılım–donanım–işletim sistemi ilişkisi ve programların çalışma mantığı, Problem çözme adımları (problemi anlama, analiz, çözüm tasarımı, test etme), Algoritma kavramı ve algoritma gösterimleri (akış diyagramı, yalancı kod), Temel programlama dili yapısı (sözdizimi, anahtar kelimeler, yorum satırları), Program geliştirme süreci					

(editör/IDE kullanımı, derleme–yorumlama farkı, çalıştırma), Veri türleri ve değişkenler (tanımlama, atama, kapsam/scope, tür dönüşümü), Sabitler ve formatlı çıktı, Girdi–çıktı işlemleri (klavyeden veri alma, ekrana yazdırma, biçimlendirme), Operatörler (aritmetik, atama, karşılaştırma/koşullu, mantıksal, öncelik sırası), Karar yapıları (if–else, else-if merdiveni, switch/case, iç içe koşullar), Döngüler (for, while, do-while, iç içe döngüler, break/continue), Diziler ve koleksiyon mantığı (tek/çok boyutlu diziler, indeksleme, dolaşma), Karakter ve string işlemleri (ASCII/Unicode kavramı, string birleştirme, uzunluk, alt dize, karşılaştırma), Fonksiyonlar (tanım–çağrı, parametre/argüman, geri dönüş değeri, yerel/küresel değişkenler, modüler programlama), Basit hata ayıklama ve test (mantıksal hata–sözdizimi hatası, örnek test verisi oluşturma), Dosya işlemlerine giriş (temel okuma–yazma mantığı) ve örnek uygulamalar (ortalama hesaplama, en büyük–en küçük bulma, sayma problemleri, basit menü tabanlı programlar).

BGT-103.1	GÖRSEL PROGRAMLAMA	3	1	0	4
------------------	---------------------------	----------	----------	----------	----------

Öğrenciler, Visual Studio IDE ortamını etkin kullanarak C# dili ile Windows Forms tabanlı masaüstü uygulamaları geliştirebilir ve hata ayıklayabilir; olay güdümlü programlama mantığını kavrayarak kullanıcı etkileşimlerine uygun kod blokları yazabilir; form kontrollerini kullanarak işlevsel arayüzler oluşturur; temel algoritma yapılarını ve veri giriş–çıkış işlemlerini görsel projelere entegre edebilir.

BGT-105.1	MESLEKİ MATEMATİK	2	0	0	4
------------------	--------------------------	----------	----------	----------	----------

Kümeler, Sayılar, Denklemler, Oran Orantı, Lineer Denklemler, Eşitsizlikler, Fonksiyonlar, Polinomlar, Logaritma, Limit, Süreklilik, Türev, Grafik Çizimi, Optimizasyon. Öğrenciye, mesleği için gerekli olan matematik bilgi ve becerilerini işine uygulayabilme yeterliği kazandırmak.

BGT-107.1	BİLGİSAYAR DONANIMI	2	0	0	4
------------------	----------------------------	----------	----------	----------	----------

Montajdan önce alınması gereken önlemleri (ESD/anti-statik koruma, uygun çalışma alanı hazırlığı, doğru alet seçimi, parça uyumluluğunu kontrol etme ve güvenli enerji kesme adımları) kavrayabilme. Donanım bileşenlerinin (anakart, işlemci, RAM, depolama birimleri, ekran kartı vb.) temel özelliklerini ve seçim kriterlerini açıklayabilme. Bilgisayar kasası ve güç kaynağı (PSU) için güç gereksinimlerini hesaplayıp uygun güç kaynağı seçimi yapabilme; hava akışı, kablolama ve soğutma prensiplerini uygulayabilme. Bilgisayarın iç donanım birimlerini (CPU, RAM, GPU, anakart, diskler, fanlar) ve dış donanım birimlerini (monitör, klavye, fare, yazıcı, harici disk vb.) tanıyarak görevlerini ve bağlantı türlerini (USB, HDMI/DP, SATA, NVMe, PCIe) ayırt edebilme. BIOS/UEFI arayüzünün temel ayarlarını (boot sırası, XMP/DOCP, tarih-saat, donanım tanıma, fan eğrileri, güvenlik seçenekleri) yapılandırabilme ve yaygın POST kodları/BIOS hata mesajlarını yorumlayarak temel arıza tespiti yapabilme.

2.YARIYIL					
AITB-102.1	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILÂP TARİHİ-II	2	0	0	2
Cumhuriyet'e doğru yaşanan gelişmeler,Lozan Müzakereleri ve Antlaşması,siyasi ,sosyal ve ekonomik alanda yapılan inkılâplar,siyasi partiler ve çok partili siyasi hayata geçiş denemeleri, , Atatürk Dönemi Türk dış politikası, Atatürk sonrası Türk dış politikası, Türk İnkılâbının İlkeleri: (Cumhuriyetçilik, Halkçılık, Laiklik, Devrimcilik, Devletçilik, Milliyetçilik).Bütünleyici İlkeler.					
TDB-102.1	TÜRK DİLİ-II	2	0	0	2
Edebiyat ve düşünce dünyasıyla ilgili eserleri okuyup inceleyebilme ve retorik uygulamalar yapabilmek; yazılı kompozisyon türlerini tanımak ve bunlarla ilgili uygulamalar yapmak; dil yanlışlarının farkında olmak ve bunları düzeltebilmek, ilmî yazıların hazırlanmasında uyulacak kuralları bilmek ve bunları uygulayabilmek, noktalama işaretlerini ve yazım kurallarını doğru uygulayabilmek, Türk ve dünya edebiyatlarından ve düşünce tarihinden seçilmiş metinlere dayanılarak öğrencinin doğru ve güzel konuşma, yazma yeteneğini geliştirebilmek. Noktalama işaretleri, sözcük türleri, kompozisyon ve paragraf bilgisi, sözlü anlatım türleri(Nutuk, konferans, açık oturum, münazara, sempozyum, panel), yazılı anlatım türleri(Makale, Deneme, Fıkra, Eleştiri, Röportaj, Anı/Hatıra, Gezi Yazısı, Yaşam öyküsü, Öz yaşam öyküsü)					
YTB-102.1	YABANCI DİL-II	2	0	0	2
İngilizce dilinde temel dil bilgisi yapılarını öğrenme ve kullanma. Yazılı ve sözlü olarak başlangıç seviyesinde iletişim kurma ve bunun için gereken kelime dağarcığının oluşturulması. Konuşulan yabancı dili anlamaya çalışma. Hedef yabancı dilde temel seviyede kendini ifade edebilme. "To be" ve şimdiki zamanın soruları; emir kipleri; nesne zamirleri; yaygın fiil öbekleri ve boş zaman aktiviteleri; film türleri; tarih, ay ve sıra sayılarını söyleme; yetenek (yapabilir/yapamaz); şimdiki sürekli zaman ve şimdiki zamanla karşılaştırma; seyahatle ilgili fiil öbekleri; kıyafetler; davet etme ve teklif etme; var/vardır; bazı/herhangi/hiçbiri; yer edatları; geçmiş zaman "be" fiili; geçmiş zaman düzenli ve düzensiz fiiller; yol tarifi sorma ve verme					
BGT-102.1	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	3	1	0	4
Öğrencilere programlama mantığı, temel veri yapıları, kontrol yapıları ve fonksiyonel programlama becerilerini kazandırırken, NTP'nin temel prensipleri olan sınıf, nesne, miras ve çok biçimlilik kavramlarını pratik uygulamalarla pekiştirecektir. Öğrenciler, siber güvenlik alanındaki gerçek dünya problemlerini çözmek için Python betikleri geliştirebilecek, mevcut araçları anlayıp özelleştirebilecek ve temel otomasyon görevlerini yerine getirebileceklerdir. Bu ders, temel bilgilerin zihinde tutulması, kavranması ve bu bilgilerin somut durumlarda uygulanması üzerine odaklanarak, ön lisans akademik standartlarına uygun bir öğrenim deneyimi sunar.					

BGT-104.1	MOBİL PROGRAMLAMA	4	0	0	4
Öğrenciler, Flutter framework'ü kullanarak tek kod tabanı ile çapraz platform uygulamalar geliştirebilir; bildirimsel UI mantığını kavrayarak karmaşık widget ağaçlarını hiyerarşik olarak kurgular; Stateless ve Stateful yapıları arasındaki farkı açıklayarak setState metodu ile uygulama durumunu yönetir; kullanıcı etkileşim mekanizmalarını uygulayarak çoklu sayfa navigasyonu ve kaydırılabilir listeler içeren bütünsel bir mobil deneyim oluşturabilir					
BGT-106.1	GÜVENLİK DUVARI ÇÖZÜM UYGULAMALARI	2	0	0	4
Bu ders ile öğrencinin, bilgisayar ve ağ sistemlerinde oluşabilecek tehditleri, bu tehditlerin oluşturduğu riskleri ve bu tehditlere karşı alınabilecek önlemleri öğrenmesi amaçlanmaktadır. Güvenli duvarı türleri, saldırı tespit ve engelleme sistemleri, TCP/IP iletişimde oturma müdahale, Firewall, IDS/IPS ve içerik filtreleme sistemlerini atlatma, Web filtreleme çözümleri, FTP, DNS, HTTP, HTTPS vb. protokoller, zafiyet tarama ve bulma sistemleri, kablosuz ağların güvenliği, VPN ve şifreleme teknolojileri, güvenlik amaçlı kullanılan Firefox eklentileri, UTM güvenlik duvarı teknolojilerinin özellikleri ve UTM uygulama kontrolü					
BGT-108.1	VERİTABANI	3	1	0	4
Öğrenciler, modern veri depolama yöntemleri (NoSQL/JSON) ile ilişkisel sistemler arasındaki yapısal farkları açıklar; veritabanını masaüstü uygulamalarıyla (C# ADO.NET) entegre ederek CRUD operasyonlarını yönetebilir; karmaşık SQL sorguları (Filtering, Grouping, Joining) yazarak raporlar üretebilir; veri bütünlüğünü sağlamak için kısıtlamaları etkin bir şekilde kullanır ve SQL Server ortamında disiplinli veritabanı şemaları oluşturabilir					
3.YARIYIL					
BGT-221.1	BİLGİSAYAR AĞLARI VE DONANIMLARI	3	1	0	4
Dış saldırılara dayanıklı, güvenilir ve verimli iletişim ağları tasarlanması ve kurulması için öğrencilere iletişim ağları ve güvenlik kavramlarının sağlanması. Bilgisayar ağlarında kullanılan kablo çeşitleri ve bağlayıcılarına giriş, bilgisayar ağlarına giriş, 7 katmanlı ağ mimarisi ve bileşenleri, tekrarlayıcılar, hub ve anahtarlar, köprü ve yönlendiriciler. Yerel Alan Temelleri: IP adresleme ve IP sınıfları, TCP/IP kavram ve konfigürasyonu, temel sorun giderme teknikleri. İnternet`te ileri düzeyler: Datagram Protokolü ve Transfer Protokolü. TCP/IP servisleri: Posta, Telnet, FTP, DNS. Bilgisayar ve bilgi güvenliği kavramları ve modeller, kriptografik teknikler ve algoritmalar, kamusal kriptografi, kimlik doğrulama, elektronik imza, veri tabanı güvenliği, güvenli ödeme sistemleri.					
BGT-203.1	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	3	1	0	4

Öğrenciler, Python programlama dili ile temel algoritma mantığını kullanarak veri yapıları üzerinde karmaşık manipülasyonlar gerçekleştirebilir; nesne tabanlı programlama prensiplerini (sınıf, nesne, kapsülleme) kavrayarak gerçek dünya problemlerini modelleyebilir; kalıtım ve çok biçimlilik mekanizmalarını kullanarak sürdürülebilir mimariler tasarlar; hata yakalama ve dosya/veritabanı işlemlerini uygulayarak modüler programlama tekniklerini projelerine entegre edebilir.

BGT-205.1	SİBER SALDIRI VE SAVUNMA YÖNTEMLERİ	4	0	0	6
------------------	--	----------	----------	----------	----------

Öğrenciler, bilgi güvenliğinin temel unsurlarını (gizlilik, bütünlük, erişilebilirlik) ve siber güvenlik etiğini açıklar; Siber Saldırı Yaşam Döngüsü (Cyber Kill Chain) aşamalarını analiz eder; zararlı yazılım türlerini ayırt edip savunma stratejileri geliştirir; işletim sistemleri ve ağlar üzerindeki güvenlik zafiyetlerini tespit ederek güvenlik prensiplerini uygular ve dijital delil toplama ile adli bilişim standartlarını açıklar.

BGT-207.1	MESLEKİ YABANCI DİL	2	0	0	2
------------------	----------------------------	----------	----------	----------	----------

Öğrencilerin bilişim teknolojileri alanında yabancı dili etkin kullanabilmeleri; teknik dokümanları, arayüzleri ve yardım içeriklerini anlayabilmeleri; mesleki terimleri doğru telaffuz edip doğru bağlamda kullanabilmeleri ve iş ortamında yazılı/sözlü iletişim kurabilmeleri amaçlanmaktadır. Ders kapsamında bilişim teknolojilerine yönelik temel donanım ve yazılım terminolojisi, işletim sistemi ve uygulama kavramları, kurulum–yapılandırma ifadeleri, hata kodları ve hata mesajlarını yorumlama, arıza bildirme ve çözüm adımlarını anlatma (troubleshooting) dili ele alınır. Ayrıca ağ ve iletişim kavramları (IP, DNS, modem/router, bağlantı türleri, protokoller), siber güvenliğe giriş terimleri (şifreleme, kimlik doğrulama, yetkilendirme), bulut ve web tabanlı servislerde sık kullanılan ifadeler

BGT-209.1	İNTERNET PROGRAMCILIĞI	3	1	0	4
------------------	-------------------------------	----------	----------	----------	----------

Sunucu tarafında çalışan bir internet programlama dilinin temel özelliklerinin ve bu dil ile yapılacak form işlemlerinin , veritabanı işlemlerinin öğretilmesi amaçlanmaktadır. Sunucu tarafında çalışan bir internet programlama dilinin, form elemanları ve veritabanlarıyla kullanımı

BGT-211.1	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	4	0	0	6
------------------	-----------------------------------	----------	----------	----------	----------

Bu ders ile öğrenci; edindiği mesleki bilgi birikimini kullanarak sektörde uygulanabilir bir projeyi tüm ayrıntılarıyla oluşturabilecektir. Ders kapsamında öğrencilerle birlikte yazılım yaşam döngüsü adımları çerçevesinde yazılım projeleri geliştirilmekte ve yazılım geliştirme süreçlerinde öğrencilere rehberlik edilmektedir.

4.YARIYIL

UYG-202.3	İŞYERİ UYGULAMASI	0	33	0	14
------------------	--------------------------	----------	-----------	----------	-----------

Derslerde öğrenilen konuların uygulamasını yapabilme, Çalışma hayatına uyum sağlama, Teori ile uygulamayı bir arada pekiştirme, Mesleği ile ilgili iş süreçlerini uygulama, Çalışma disiplinini sağlama, İş süreçlerindeki sorunlara çözüm önerileri getirebilme, Alanına uygun sektörel araç gereçleri kullanabilme					
UYG-204.3	İŞYERİ EĞİTİMİ	5	0	0	11
Öğrencilerin okulda öğrendiği akademik bilgileri meslek hayatında yaparak yaşayarak pekiştirilmesi amaçlanmaktadır. Dersin amacı doğrultusunda, öğrenciler akademik takvimde belirlenen tarihlerde iş yerlerinde stajyer öğrenci olarak görev alırlar.					
UYG-206.3	STAJ	0	2	0	5
Öğrencilerin işyerlerinde staj yapmaları amaçlanmaktadır. Öğrenciler akademik takvimde belirtilen tarihler arasında işyerlerinde staj yaparlar. Stajda çalışacakları işyerlerinde nitelikli meslek elemanı olarak üstlenecekleri görev ve sorumlulukları, işçi-işveren ilişkilerini, işyeri organizasyonunu ve üretim süreçlerini, iş sağlığı ve güvenliği uygulamalarını, ayrıca alandaki yeni teknolojileri tanımlarını sağlayacak faaliyetler yürütülür.					
1.YARIYIL SEÇMELİ DERSLER					
OSD-04.1	KARİYER PLANLAMA	2	0	0	2
Kariyer Planlama dersi öğrencilerin kariyer planlamaya ilişkin gereksinimlerini tanımasını sağlayarak; iş dünyasına hazırlık sürecinde kariyer planlamasının önemi hakkında farkındalık oluşturmayı hedefler. Ders, öğrencilerin, kişisel yetkinliklerini keşfetmesini ve kariyer beklentilerini doğru anlamasını sağlayarak; bilgi ve becerilerini geliştirmeleri amaçlanmaktadır. Mesleklerle ilgili temel kavramların anlam bilgisi. Bireyin mesleki kimliğini tanıması, kariyer seçiminin farkındalığı, kariyer seçeneklerini değerlendirebilme, kariyer planlaması yapabilme. Turizm sektöründe kariyer planlaması hakkında bilgi sahibi olma ve sektörü tanıma.					
BGT(SEÇ)-117.1	BİLGİ SİSTEMLERİ VE GÜVENLİK	2	0	0	2
Bu dersin temel amacı, öğrencilere, siber güvenlik hakkında temel kavramları öğretmek, öğrencilerin bu alandaki bakış açılarını geliştirmek ve siber güvenlik alanında daha ileri çalışmalar için bir temel oluşturmaktır. Bu ders; temel siber güvenlik kavramları, tehditler, güvenlik açıkları, saldırılar, siber suçlular ve güvenlik uzmanları, siber savunma yöntemleri, saldırıları tespit etme, hafifletme ve önleme teknikleri, bilgi güvenliği ve gizlilik konularından oluşmaktadır.					
BGT(SEÇ)-115.1	OFİS YAZILIMLARI-I	2	0	0	2
Bilgisayar donanımında kullanılan birimleri, çalışmalarını ve kullanımlarını kavrayabilme. Bilgisayarın işleyişi için gerekli donanım bilgilerini kavrayabilme. Windows işletim sisteminde temel işlevleri yapabilme. Ofis programlarını temel					

düzeyde kullanabilme, Bilgisayar donanımının ve sisteminin tanımı. Windows İşletim Sistemi. Microsoft Ofis (Word, Excel, Powerpoint)

YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ

2	0	0	2
----------	----------	----------	----------

Bilgisayar temelli bilişim sistemlerinin işletmenin tüm fonksiyonlarında kullanımı. Bilgisayar ve bilişim teknolojileri, kaynakları, yönetim ve son kullanıcıların karar alması ve sistem oluşturma. Öğrenciler bilişim sistemlerinin problem çözümünde kullanımını ve daha iyi işletme kararlarının alınmasındaki etkinliğini işletmelere ait vaka analizleri yardımıyla inceleyeceklerdir.

2.YARIYIL SEÇMELİ DERSLER

BGT(SEÇ)-116.1

WEB TASARIMININ TEMELLERİ

2	0	0	2
----------	----------	----------	----------

Bu derste öğrencilere web tasarımının temellerine yönelik yeterliliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır. Web tasarım kavramları(domain, hosting, ftp vb), kod editörleri, html etiketleri, css özellikleri, javascript özellikleri.

BGT(SEÇ)-112.1

KRİPTOLOJİ

2	0	0	2
----------	----------	----------	----------

Kriptografinin temel prensiplerini, şifreleme ve dijital imza gibi güvenlik uygulamalarının temellerini öğretme ve bu konularda yeni yetenekler kazandırmak olarak belirlenmiştir. Blok şifreleme algoritmaları, rastgele sayı üreticileri ve akan veri şifreleyicileri, tek yönlü hash algoritmaları, açık anahtarlı krypto sistem algoritmaları, tanımlama ve anahtar değişimi algoritmaları, güvenli haberleşme teknikleri, açık ve kapalı anahtar krypto sistemleri, sayısal imzalama, kimlik tanıma ve tanıma yöntemleri ve güvenlik protokolleri.

BGT(SEÇ)-111.1

BİLİŞİM HUKUKU

2	0	0	2
----------	----------	----------	----------

Bilişim teknolojilerinin beraberinde getirdiği hukuki sorunların ortaya konulması, Belli başlı internet ve hukuk sorunlarına çözüm aranması, Internet alan adları ve marka hukuku özelinde fikri ve sınai haklar arasındaki ilişkinin değerlendirilmesi ve KVKK hakkında bilgi ve beceri geliştirme

BGT-110.1

YAPAY ZEKAYA GİRİŞ

2	0	0	4
----------	----------	----------	----------

Yapay zekanın tarihsel gelişimi ve temel kavramları; geleneksel yazılım ile yapay zeka sistemleri arasındaki farklar; makine öğrenmesi ve sinir ağlarına sezgisel bir bakış. Üretken yapay zeka (Generative AI) ve büyük dil modellerinin (LLM) çalışma felsefesi. Etkili istem mühendisliği (Prompt Engineering) teknikleri, sıfır-atışlı (zero-shot) ve düşünce zinciri (chain-of-thought) uygulamaları. Metin, görsel ve işitsel çok modlu (multimodal) yapay zeka araçlarının kullanımı. Yapay zekada açıklanabilirlik (XAI), halüsinasyon problemi, algoritmik önyargı, etik, veri mahremiyeti ve güvenlik. Kodsuz (no-code) yapay zeka asistanı tasarlama adımları; rutin ofis görevlerinin otomasyonu ve yapay zekanın iş dünyasındaki dönüştürücü rolü.

	İNSAN BİLGİSAYAR ETKİLEŞİMİ	2	0	0	4
İnsan bilgisayar etkileşimi temel kavramlar, İBE'nin tarihsel gelişimi ve önemi, felsefi boyutu, insanın bilişsel yapısı ve bilgi işleme modeli, zihinsel modeller, psikoloji ve İBE tasarımı, kullanılabilirlik, etkililik ve verimlilik, arayüz değerlendirme yöntemleri, kullanılabilirlik testleri, tasarımlara yaklaşımlar, İBE'de kullanılan teknolojiler, kullanılabilirlik çalışmaları					
3.YARIYIL SEÇMELİ DERSLER					
BGT-219.1	VERİ MADENCİLİĞİ VE MAKİNE ÖĞRENMESİ	2	0	0	2
Öğrenciler, yapay zeka, veri madenciliği ve makine öğrenmesi temel kavramlarını tanımlar; Python ve ilgili kütüphaneleri kullanarak ön işleme tekniklerini uygular; problemin türüne uygun algoritmaları seçer ve modeller; geliştirilen modellerin performansını uygun metriklerle ölçerek yorumlar ve veri bilimi projelerini etik kurallar çerçevesinde planlar.					
BGT-213.1	İÇERİK YÖNETİM SİSTEMLERİ	2	0	0	2
Bu ders ile öğrenci; içerik yönetim sisteminin kurulumu, site yönetimi ve sistem yönetim işlemlerini yapabilecektir. İçerik yönetim sistemi ve avantajlarını kavrayabilme, içerik yönetim sistemi ile ilgili yazılımı kurabilme ve sürümleri arasında geçiş yapabilme, site, içerik, bileşen, eklenti ve araçların yönetimini yapabilme.					
	BULUT BİLİŞİM SİSTEMLERİ	2	0	0	2
Bu derste öğrencilere bulut bilişim kavramları ile bu kavramlara ilişkin güncel uygulamalar hakkında bilgi vermek amaçlanmaktadır. Sanallaştırmanın temelleri, hipervizörler, sanal makineler, sanal ağlar, sanal depolama alanları, bulut bilişimin temelleri, bulut hizmet modelleri, bulut dağıtım modelleri ve bulut güvenliği					
	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMLERİ	2	0	0	2
Bu ders ile öğrenciye; sunucu işletim sistemi yönetimi ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır. Sunucu İşletim Sistemi, Sunucu İşletim Sistemi Yönetimi, Dosya Sistemi, Disk Kümeleme Sistemleri (Raid), Dosya ve Dizin Yönetimi, Veri Paylaşımı ve Güvenliği, Yedekleme ve Geri Yükleme, Active Directory Yapısı, Kullanıcı Grupları Hesabı Oluşturma ve Yönetimi, Gelişmiş Hesap Yönetimi, Tcp/Ip Ağları, Ağ Yazdırma Hizmetleri, Dhcp Hizmeti, Wins Hizmeti, Dns Hizmeti					